

Notice d'utilisation de *La Peste*

1 Installation

Tous les liens de téléchargements se trouvent sur le site :

```
https://pace.bloomenetwork.fr
```

1.1 Linux

Une fois le fichier *Lapeste-x.x-pc.zip* téléchargé, extraire le contenu à l'emplacement désiré.

Il est ensuite possible de lancer le jeu grâce au fichier *Lapeste.sh*.

1.2 Windows

Une fois le fichier *Lapeste-x.x-pc.zip* téléchargé, extraire le contenu à l'emplacement désiré.

Il est ensuite possible de lancer le jeu grâce au fichier *Lapeste.exe* ou *Lapeste-32.exe* si vous êtes sur un système 32 bits.

1.3 Mac OS X

Une fois le fichier *Lapeste-x.x-mac.zip* téléchargé, extraire le contenu à l'emplacement désiré.

Il est ensuite possible de lancer le jeu en ouvrant l'application extraite.

1.4 Navigateur internet

Pas de besoin de téléchargement pour jouer dans le navigateur. Une fois avoir cliqué sur le lien le jeu se lance directement.

Note : un navigateur récent et à jour est requis.

1.5 Android

L'installation se fait classiquement en passant par le Play Store de Google.

2 Prise en main

Dans ce roman graphique l'utilisateur progresse dans l'histoire en lisant les dialogues. Il n'y a pas de choix à faire.

2.1 Menu Principal

1. **Nouvelle partie** : Lance une nouvelle partie ;
2. **Charger** : Permet de charger une partie précédemment sauvegardée ;
3. **Préférences** : Permet de régler les paramètres du jeu. Voir section suivante ;
4. **À propos** : Notes sur le roman graphique ;
5. **Aide** : Affiche les raccourcis clavier disponibles ;
6. **Quitter** : Quitte le jeu.

2.2 Paramètres

1. **Affichage** : Permet de mettre le jeu en plein écran ou en mode fenêtré ;
2. **Côté du rembobinage** : Sens de glissement de la roulette de la souris pour remonter l'historique du texte ;
3. **Avance rapide** : Choisir quels textes il est possible de sauter grâce à l'avance rapide.

Il est aussi possible de régler la vitesse du texte et le volume sonore.

2.3 Explications des touches

1. **Entrée** : Avance dans les dialogues ;
2. **Espace** : Avance dans les dialogues ;
3. **Flèches** : Déplacement dans l'interface ;
4. **Échap** : Ouvre le menu du jeu ;
5. **Ctrl** : Avance rapide ;
6. **Tab** : Active ou non les sauts de dialogue ;
7. **Page haut** : Reviens au dialogue précédent ;
8. **Page haut** : Avance au dialogue suivant ;
9. **H** : Cache l'interface utilisateur ;
10. **S** : Prend une capture d'écran ;
11. **Clique gauche** : Avance dans les dialogues ;
12. **Clique molette** : Cache l'interface utilisateur ;
13. **Clique droit** : Ouvre le menu ;
14. **Molette** : Avance ou recule dans l'historique.

2.4 En jeu

1. **Retour** : Reviens au texte précédent ;
2. **Historique** : Affiche l'historique ;
3. **Avance rapide** : Avance rapidement dans le texte ;
4. **Auto** : Avance automatiquement dans le texte ;
5. **Sauvegarde** : Sauvegarder la partie pour pouvoir la reprendre plus tard ;
6. **Sauvegarde R.** : Sauvegarde rapide de la partie ;
7. **Chargement R.** : Charge rapidement une partie ;
8. **Préfs.** : Ouvre les paramètres.